CITIZEN 2.1

Outils et réalités virtuels en MFR

Le simulateur de conduite

- Dépasser ses peurs, ses craintes
- Utiliser plusieurs matériels avec un seul investissement
- S'affranchir de l'environnement (météo, saison, public…)

- Faire connaissance avec les outils associés
- Comparer les engins et leur performances
- Découvrir de nouvelles fonctionnalités, évolutions matériels, mises à jour …
- Voitures, agriculture, travaux publics, forêt, paysage …

Le simulateur de conduite

- Rester en sécurité dans toutes les situations
- Prendre conscience des capacités de l'engin
- Se familiariser avec les commandes
- Progresser dans l'utilisation des commandes et affiner ses capacités de conduites
- Se former entre apprenants…

Le simulateur de conduite

- Suivi de la progression de chaque apprenant par le moniteur (tableau de bord)
- Un jeu pour les plus jeunes et les plus vieux
- Un atelier découverte pour promouvoir les métiers et attirer des jeunes… un outil de promotion et de recrutement pour ces métiers

Formation d'agriculteur sur le réglage du pulvérisateur (Certiphyto)

Casque de réalité virtuelle

- Découvrir un environnement de travail (image et sons)
- Interagir avec des personnes dans un environnement de travail, avec des scènes de mise en situation (ventes, informations, ...)
- Découvrir les potentialité d'un territoire, d'un lieu, d'un monument, d'un milieu naturel (tourisme, écologie, sciences, ...)

Casque de réalité virtuelle

- Travailler en sécurité et comprendre la gestuelle en lien avec les tâches
- S'entrainer sans détruire les arbres, le matériel, …
- Découvrir différents scénarii avec différents travaux possibles, abattage, élagage, taille…
- …

La réalité augmentée

- Vivre une situation en milieu réel tout en ajoutant une expérience virtuelle de situation (culture, maladies, tailles, réparations, ...)

Usage des outils virtuels par le ministère de l'agriculture

- Un camion itinérant qui présente les métiers de l'agriculture…

SWOT

Forces : **La maitrise des couts (pas de parc de matériels, d'entretien, de vétusté…)** **Des simulation mise à jour au fil de l'eau et de l'évolution des matériels, des logiciels, des réglementations.** **Une utilisation possible en toute saison et à toute heure de la journée.** **Une prise en main en toute sécurité avec des parcours de progression qui permettent de suivre l'apprentissage et l'atteinte des objectifs.**	**Faiblesses** **Cela reste virtuel et ne remplace pas la pratique en réalité des machines en situation de travail** **La mise en place d'une organisation pour permettre à chaque apprenant de s'entrainer sur le simulateur** **Des mise en situation virtuelles très ciblées avec encore peu de logiciel ou application pour les casques ou la réalité augmentée, donc un coup élevé pour des mise en situations limités**
Menaces Matériel fragile qui demande un local spécifique et sécurisé avec une surveillance des usages Cout de mise en place encore élevé pour des usage limités Evolution rapide des matériel et logiciels qui peuvent rendre obsolète un matériel (incompatibilité matériel / logiciel)	Opportunités Beaucoup d'expérimentation et de développement en cours dans des domaines très variés Des publics jeunes très ouvert sur ces outils et en recherche d'apprentissage ludique Des outils numérique qui transforment l'image traditionnelle des métiers